

Hub

Ein Hub bildet die günstigste Möglichkeit Netzwerkteilnehmer sternförmig miteinander zu verbinden, seine veraltete Arbeitsweise ermöglicht jedoch nur eingeschränkte Multimediafähigkeit bei mehr als 2 Netzwerkteilnehmern.

- nur 1 Geschwindigkeit 10 bzw. 100 Mbit/s (langsamster Teilnehmer) möglich
- nur Halbduplex möglich (siehe Kapitel Netzwerkverkehr / Simplex / Duplex)
- jede Sendung geht an alle Teilnehmer und belegt alle anderen Leitungen
- maximal 4 Ethernet-Hubs kaskadierbar bzw. nur 1 Fast Ethernet-Hub möglich

